

ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА РАЗВИВАЮЩЕЙ ИГРЫ «Набор мастера»

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ
БЮДЖЕТНОЕ
ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
ДЕТСКИЙ САД № 46
ПУШКИНСКОГО
РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА**

Автор дидактического
пособия
воспитатель
Сережина М.Р.



ВИД МЕТОДИЧЕСКОГО ПРОДУКТА:
прикладная методическая продукция
«Набор мастера»

ОПИСАНИЕ ИГРЫ:

Материал сменяемый, динамичный, обеспечивает деятельностный подход.

ПРИМЕНЕНИЯ:

Формировать у ребёнка эмоционально-положительное отношение к труду и профессиональному миру;
Формирование коммуникативных навыков у дошкольников в процессе игровой деятельности.

ЗАДАЧИ:

- Способствовать обогащению самостоятельного игрового опыта детей.
- Развивать все компоненты детской игры: обогащение игровых действий, тематики и сюжетов игр, умение устанавливать ролевые отношения, вести ролевой диалог, создавать ролевую обстановку, используя для этого, реальные предметы и их заместители, действовать в реальной и воображаемой игровой ситуации.
- Воспитывать доброжелательные отношения между детьми в игре.
- Дать детям возможность получать положительные эмоции и удовольствие от процесса игры.

НЕОБХОДИМЫЙ МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРЫ ИЛИ ИГРУШКИ: картон коробочный, материал для обтягивания картона и мешочка для деталей, фетр декоративный 0,5-5 мм, «текстильная застёжка», шнур, атласные ленты.

ТЕХНОЛОГИЯ (ЭТАПЫ) ИЗГОТОВЛЕНИЯ:

Дидактическая игра имеет каркас. Обтянута тканью. Имеет карманы и отделения для наполнения дидактическим материалом и атрибутами для игр мальчиков и девочек.

ХОД ИГРЫ

1. Каждую секцию данного планшета можно использовать для оформления сюжетно-ролевых игр с помощью иллюстраций на разные тематики, например, «Автомастерская», «ПДД» и др.
2. Найти и составить целое изображение и назвать изображение. Правильно подобрать инструменты (по цветам в ячейки), аккуратно продеть заправочное устройство через петельки.

