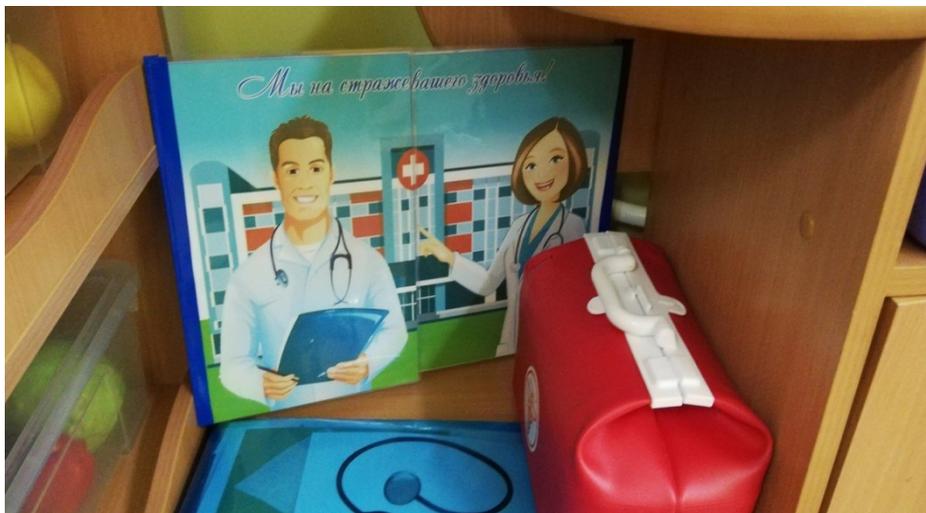


**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА
НАСТОЛЬНАЯ ИГРОВАЯ ШИРМА «ПОЛИКЛИНИКА»**

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ
БЮДЖЕТНОЕ
ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
ДЕТСКИЙ САД № 46
ПУШКИНСКОГО
РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА**



ВИД МЕТОДИЧЕСКОГО ПРОДУКТА:
игровое методическое пособие

НАСТОЛЬНАЯ ИГРОВАЯ ШИРМА «ПОЛИКЛИНИКА»

ОПИСАНИЕ ИГРЫ: выполнена в виде игровой ширмы. Развивающее пособие знакомит малышей с работой поликлиники, формирует представление ребенка о профессиях медсестры и врача, развивает интерес к профессии, а также обеспечивает возможность изучения и закрепления основ здорового образа жизни, как в совместной деятельности детей и взрослого, так и в самостоятельной деятельности детей. Ширма «Поликлиника» мобильная, легкая, просто раскладывается и компактно складывается. В сложенном виде занимает мало места.

ПРИМЕНЕНИЯ:

Формирование коммуникативных навыков у дошкольников в процессе игровой деятельности, а также создание благоприятных условий развития детей в соответствии с их возрастными и индивидуальными особенностями.

ЗАДАЧИ:

- Закрепить знания детей о работе поликлиники.
- Уточнить и расширить знания о труде врачей.
- Развивать у детей умение самостоятельно развивать сюжет игры; способствовать самостоятельному созданию и реализации игровых замыслов.
- Развивать творческое воображение, способность совместно разворачивать игру «Поликлиника», продолжать формировать умение договариваться.
- Продолжать учить выполнять различные роли в соответствии с сюжетом игры, используя атрибуты, побуждать детей самостоятельно создавать недостающие для игры предметы, детали (инструменты, оборудование). Воспитывать доброжелательность, готовность выручить товарища.
- Воспитывать чувство ответственности, дружелюбия, уважение к профессии врача.
- Дать детям возможность получать положительные эмоции и удовольствие от процесса игры.

НЕОБХОДИМЫЙ МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРЫ ИЛИ ИГРУШКИ:

Принтер, бумага, картонная папка-основа, ножницы, клей-карандаш, скотч.

ТЕХНОЛОГИЯ (ЭТАПЫ) ИЗГОТОВЛЕНИЯ:

Развивающее пособие выполнено из картонной упаковки. Картон был преобразован в книжку – папку. Данная папка была оклеена самоклеющейся разноцветной бумагой. Затем был распечатан

на цветном принтере подобранный материал и заламинирован.

ХОД ИГРЫ

1. Дети ставят ширму совместно с воспитателем.
2. На начальном этапе в игре ведущую роль берёт на себя воспитатель - роль доктора, а в дальнейшем эту роль выполняют сами дети (*совместные действия со взрослым по подражанию, по образцу*).
3. В процессе игровой деятельности дети самостоятельно подбирают атрибуты, в соответствии с принятой ролью.
4. Можно придумывать разные игровые ситуации.

