

## ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА ДИДАКТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЛОТО ПРОФЕССИИ»

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ  
БЮДЖЕТНОЕ  
ДОШКОЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДЕТСКИЙ САД № 46  
ПУШКИНСКОГО  
РАЙОНА  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА**



Автор дидактического  
пособия  
воспитатель  
**Завгородняя М.В.**

**ВИД МЕТОДИЧЕСКОГО ПРОДУКТА:**  
Дидактическая игра  
**«ЛОТО ПРОФЕССИИ»**

### **ОПИСАНИЕ ИГРЫ:**

Дидактическая игра представлена в виде 16 игровых полей с изображением людей, занимающихся какой-либо профессией и 96 разрезных карточек, с изображением предметов, относящихся к данным профессиям.

### **ПРИМЕНЕНИЯ:**

Формирование ранней профориентации детей дошкольного возраста в процессе игровой деятельности.

### **ЗАДАЧИ:**

- Формировать представление о профессиях людей.
- Обогащать словарный запас детей по теме профессии: «Повар», «Врач», «Учитель», «Строитель», «Космонавт», «Художник», «Пожарный», «Парикмахер», «Кондитер», «Фотограф», «Швея», «Шофер», «Продавец», «Почтальон», «Садовник», «Музыкант».
- Побуждать к называнию профессий и их значимости для общества.
- Формировать умение соблюдать в игре правила культурного поведения, усидчивость, терпение.
- Развивать зрительное восприятие, память, а также мелкую моторику рук.
- Воспитывать интерес и уважение к людям разных профессий.

### **НЕОБХОДИМЫЙ МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРЫ ИЛИ ИГРУШКИ:**

Писчая бумага, бумага для ламинирования.

### **ТЕХНОЛОГИЯ (ЭТАПЫ) ИЗГОТОВЛЕНИЯ:**

Игровые поля и карточки распечатаны, заламинированы и вырезаны.

### **ХОД ИГРЫ**

В игре могут участвовать от 2-х до 16-и игроков. Детям раздаются карточки с изображением людей, занимающихся какой-либо профессией. Справа от изображения размещены 6 пустых окошек. Один ребенок может взять от 1 до 2-3 карточек. Воспитатель (водящий) перед собой раскладывает разрезные карточки с изображением инструментов, одежды и материалов, относящихся к профессиям. Воспитатель наугад поднимает карточку, называет предмет. Игрок, на карточке у которого имеется соответствующая названному инструменту профессия, берет карточку, накладывает её на пустой квадрат. Выигрывает тот участник, который первым закроет все 6 пустых окошек.