

ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА
Настольной игры добль «Профессии»

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ
БЮДЖЕТНОЕ
ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
ДЕТСКИЙ САД № 46
ПУШКИНСКОГО
РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА**

Автор дидактического
пособия
воспитатель
Пауль Е.В.



ВИД МЕТОДИЧЕСКОГО ПРОДУКТА:
Настольная игра
Добль «Профессии»

ОПИСАНИЕ ИГРЫ: Настольная игра в виде карточек круглой формы с изображением различных профессий.

ПРИМЕНЕНИЯ:

Формирование коммуникативных навыков у дошкольников в процессе игровой деятельности.

ЗАДАЧИ:

Вам всегда нужно быть самым быстрым, чтобы раньше других найти изображение, совпадающее на двух карточках, громко его объявить, затем взять карточку себе, отдать другому или сбросить

НЕОБХОДИМЫЙ МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРЫ ИЛИ ИГРУШКИ:

Игра изготовлена из бумаги.

ТЕХНОЛОГИЯ (ЭТАПЫ) ИЗГОТОВЛЕНИЯ:

Игра была распечатана на бумаге и вырезана.

ХОД ИГРЫ:

- 1) Раздача карт: перетасуйте колоду, положите по одной карточке в закрытую перед каждым игроком, оставшиеся карточки положите в центр стола в открытую.
- 2) Цель игры: набрать больше всех карточек
- 3) Правила:
Сначала игроки переворачивают свою карточку лицевой стороной вверх.
Каждый игрок должен стараться быть самым быстрым, чтобы найти изображение на своей карточке, совпадающее с изображением на верхней карточке в колоде. Первый, кто найдёт и назовет его, берет карточку из колоды и кладет перед собой на свою карточку. Таким образом, в колоде открывается новая карточка. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся карточки в центре.
- 4) Конец мини-игры:
Игра заканчивается, когда все карты из колоды окажутся у игроков. Выигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.

