

**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА  
РАЗВИВАЮЩЕЙ ИГРЫ НА ЛИПУЧКАХ «ЛОТО-ПРОФЕССИИ»**

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ  
БЮДЖЕТНОЕ  
ДОШКОЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДЕТСКИЙ САД № 46  
ПУШКИНСКОГО  
РАЙОНА  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА**

Авторы дидактического  
пособия  
воспитатели  
**Протасевич О.Н  
Мечкова О.О**



**ВИД МЕТОДИЧЕСКОГО ПРОДУКТА:**  
прикладная методическая продукция

**«РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА НА ЛИПУЧКАХ  
«ЛОТО-ПРОФЕССИИ»**

**ОПИСАНИЕ ИГРЫ:** Эту игру можно использовать в практически во всех видах деятельности: в процессе организованной образовательной деятельности, совместной деятельности педагога с детьми, самостоятельной деятельности детей, при организации индивидуальной работы с ребёнком.

**ПРИМЕНЕНИЯ:** универсальное пособие для всестороннего развития ребёнка – это игра на липучках. Развивающие липучки помогут вам с пользой занять ребенка, воспитать в нем усидчивость.

**Цель:** способствовать созданию педагогических условий для развития любознательности и познавательной активности у детей.

**ЗАДАЧИ:**

- Закрепить знания о профессиях
- Активизация словаря, пополнение словарного запаса
- Концентрация внимания
- Развивать память, речь, мышление, мелкую моторику рук
- Ранняя профориентация дошкольников,
- Уважение к труду взрослых

**НЕОБХОДИМЫЙ МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРЫ ИЛИ ИГРУШКИ:** Игра оформляется в альбом от 5 штук и больше, пружинка в альбоме позволяет доставать и добавлять листы.

**ТЕХНОЛОГИЯ (ЭТАПЫ) ИЗГОТОВЛЕНИЯ:**

Материалы игр отпечатаны на фотобумаге полноцветной печатью, заламинированы с двух сторон, не боятся воды, не рвутся, можно рисовать фломастерами и лепить из пластилина (один из вариантов).

**ХОД ИГРЫ**

В игре могут участвовать от 2х до 16 игроков. Детям раздаются карточки с изображением людей, занимающихся какой-либо профессией. Справа от изображения размещены 3 пустых поля. Один ребенок может взять от 1 до 2-3 карточек.

Воспитатель (водящий) перед собой раскладывает разрезные карточки с изображением инструментов, одежды и материалов, относящихся к профессиям. Далее, воспитатель наугад поднимает карточку, называет предмет. Игрок, на карточке у которого имеется соответствующая названному инструменту профессия, берет карточку, накладывает её на пустой квадрат.

Выигрывает тот участник, который первым закроет все 3 пустых поля.

