

**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА
РАЗВИВАЮЩЕЙ ИГРЫ «АТЕЛЬЕ»**

**ГОСУДАРСТВЕН
НОЕ
БЮДЖЕТНОЕ
ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬ
НОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
ДЕТСКИЙ САД №
46
ПУШКИНСКОГО
РАЙОНА
САНКТ-
ПЕТЕРБУРГА**

Автор
дидактического
пособия
Воспитатель
**Мелешко Л.Г.
Федотова Ф.Ч**



ВИД МЕТОДИЧЕСКОГО ПРОДУКТА:
прикладная методическая продукция
**«МАКЕТ- ШИРМА»
«АТЕЛЬЕ»**

ОПИСАНИЕ ИГРЫ: выполнена в виде игровой ширмы с возможностью наполнения.

ПРИМЕНЕНИЯ:

Формирование коммуникативных навыков у дошкольников в процессе игровой деятельности.

ЗАДАЧИ:

- Способствовать обогащению самостоятельного игрового опыта детей.
- Развивать все компоненты детской игры: обогащение игровых действий, тематики и сюжетов игр, умение устанавливать ролевые отношения, вести ролевой диалог, создавать ролевую обстановку, используя для этого, реальные предметы и их заместители, действовать в реальной и воображаемой игровой ситуации.
- Воспитывать доброжелательные отношения между детьми в игре.
- Дать детям возможность получать положительные эмоции и удовольствие от процесса игры.

НЕОБХОДИМЫЙ МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРЫ ИЛИ ИГРУШКИ:

Картонная ширма, отрезки ткани, набор ниток, портновский метр, мел для раскройки, кукольная одежда, игра «Одень куклу».

ТЕХНОЛОГИЯ (ЭТАПЫ) ИЗГОТОВЛЕНИЯ:

Дидактическая игра изготовлена из картона с цветной печатью сюжетных картинок для создания ширмы, тематическое наполнение хранится в контейнере с крышкой. Для игры ширма ставятся в любое удобное место

ХОД ИГРЫ

1. Внутри ширмы можно создать уголок уединения, где дети могут поиграть, отдохнуть, пообщаться. Боковины ширмы можно расположить под разными углами, использовать для разделения пространства, для игр по интересам.