

ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА
Маркеры игрового пространства «Автозаправка», «Автосервис»

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ
БЮДЖЕТНОЕ
ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
ДЕТСКИЙ САД № 46
ПУШКИНСКОГО
РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА**



Автор дидактического
пособия
воспитатель
**Синьковская А.В.
Пауль Е.В.**

ВИД МЕТОДИЧЕСКОГО ПРОДУКТА:
прикладная методическая продукция
Маркеры игрового пространства

ОПИСАНИЕ ИГРЫ: выполнена в виде игровой ширмы

ПРИМЕНЕНИЯ:

Формирование коммуникативных навыков у дошкольников в процессе игровой деятельности.

ЗАДАЧИ:

- научить детей распределять роли и действовать согласно принятой на себя роли, отражать взаимоотношения между играющими.
- Воспитывать интерес и уважение к труду транспортников, пробуждать желание работать добросовестно, ответственно, заботиться о сохранности техники.
- Закреплять знание правил дорожного движения.
- Развивать память, речь детей.

НЕОБХОДИМЫЙ МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРЫ ИЛИ ИГРУШКИ:

Бумага, пленка для ламинирования.

ТЕХНОЛОГИЯ (ЭТАПЫ) ИЗГОТОВЛЕНИЯ:

Маркеры игрового пространства изготовлены из бумаги и заламинированы пленкой.

ХОД ИГРЫ:

Маркеры имеют две стороны: «Автозаправка», «Автосервис», «Шиномонтаж».

Маркер позволяет организовать игровое пространство для игр с машинами. Позволяет самостоятельно распределить роли и активно развивать сюжет игры.

Водитель отправляется в путь, проверяет готовность машины, заправляет машину; при необходимости механиком производятся ремонтные работы; приводит машину в порядок; возвращается в гараж.