

**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА**  
**Маркера игрового пространства «Поликлиника»**

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ  
БЮДЖЕТНОЕ  
ДОШКОЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДЕТСКИЙ САД № 46  
ПУШКИНСКОГО  
РАЙОНА  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА**



Автор дидактического  
пособия  
воспитатель  
**Пауль Е.В.**

**ВИД МЕТОДИЧЕСКОГО ПРОДУКТА:**  
прикладная методическая продукция  
**Маркер игрового пространства «Поликлиника»**

**ОПИСАНИЕ ИГРЫ:** выполнена в виде игровой настольной ширмы с наполнением.

**ПРИМЕНЕНИЯ:**

Формирование коммуникативных навыков у дошкольников в процессе игровой деятельности.

**ЗАДАЧИ:**

- Способствовать обогащению самостоятельного игрового опыта детей.
- Развивать все компоненты детской игры: обогащение игровых действий, тематики и сюжетов игр, умение устанавливать ролевые отношения, вести ролевой диалог, создавать ролевую обстановку, используя для этого, реальные предметы и их заместители, действовать в реальной и воображаемой игровой ситуации.
- Воспитывать доброжелательные отношения между детьми в игре.
- Дать детям возможность получать положительные эмоции и удовольствие от процесса игры.

**НЕОБХОДИМЫЙ МАТЕРИАЛ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ИГРЫ ИЛИ ИГРУШКИ:**

Бумага, пленка для ламинирования.

**ТЕХНОЛОГИЯ (ЭТАПЫ) ИЗГОТОВЛЕНИЯ:**

Дидактическая игра изготовлена из бумаги и заламинирована пленкой.

**ХОД ИГРЫ:**

Маркер имеет две стороны: «поликлиника» и «регистратура». Игра дополнена карточками для игры: рецепт, карта больного, карта для проверки зрения, шапочка для доктора, карточки с изображением бутылочек для лекарств.

Маркер позволяет организовать игровое пространство для игры в «Доктора», «Поликлинику». Позволяет самостоятельно распределить роли и активно развивать сюжет игры.